

**James et la grosse pêche (Roald Dahl)**

N° chap	Résumé du chapitre (1 phrase)
1	James Henry Trotter est un orphelin obligé de vivre isolé avec ses deux méchantes tantes qui le forcent à travailler tout le temps.
2	James est malheureux, il rêve d'aller voir d'autres enfants, mais c'est interdit.
3	James rencontre un vieillard habillé en vert qui lui offre un sac de langues de crocodiles magiques.
4	Le premier être qui rencontrera les langues magique profite seul de leur pouvoir...
5	Le sac tombe à terre, les langues disparaissent dans le sol sous le vieux pêcher
6	Une pêche énorme apparaît sur le pêcher et elle grossit sans cesse...
7	Une des tantes a une idée pour gagner de l'argent avec cette pêche magique.

8	Les tantes font voir cette pêche grosse comme une maison, en faisant payer les visiteurs, pendant que James est enfermé.
9	La nuit, alors que James doit tout nettoyer, il découvre un trou dans la pêche géante.
10	James entre dans la pêche, trouve et ouvre une porte et entend qu'il y a du monde à l'intérieur.
11	Il y a là plusieurs insectes (en fait des arthropodes) géants et non agressifs qui parlent.
12	Les animaux racontent à James qu'ils ont mangé une langue magique qui les a fait grandir.
13	James passe une bonne nuit avec ses nouveaux amis.
14	La pêche géante qui les abrite se détache avec l'aide du mille-pattes et commence à rouler.
15	La pêche roule dans le jardin et écrase les méchantes tantes.

16	La pêche roule jusqu'à la mer, en semant la panique et la joie, et elle y flotte.
17	Les habitants de la pêche, biens secoués, ne savent pas où ils sont...
18	Les insectes paniquent en constatant qu'ils sont en pleine mer, mais James les rassure en trouvant des solutions à tous les problèmes.
19	Les requins arrivent et tout le monde compte sur James pour trouver une solution...
20	James a l'idée d'accrocher la pêche aux mouettes, mais il faut les attirer avec le ver de terre qui a très peur de mourir.
21	James a un plan avec lequel le ver de terre ne mourra pas...
22	?
23	?

24	?
25	?
26	?
27	
28	
29	
30	
31	

32	
33	
34	
35	
36	
37	
38	
39	

Notes : .....